

REFERENDUM COSTITUZIONALE

DI DOMENICA 4 DICEMBRE 2016

CONVOCAZIONE DELLA COMMISSIONE ELETTORALE COMUNALE PER LA NOMINA DEGLI SCRUTATORI

COMUNE DI MORRA DE SANCTIS

IL SINDACO

Visto l'articolo 19, primo comma, della legge 25 maggio 1970, n. 352, recante norme sui *referendum* previsti dalla Costituzione e sulla iniziativa legislativa del popolo;

Visto l'articolo 2 della legge 22 maggio 1978, n. 199, come sostituito dall'articolo 2 della legge 7 maggio 2009, n. 46;

Visto l'articolo 9 della legge 23 aprile 1976, n. 136, recante norme sulla riduzione dei termini e sulla semplificazione del procedimento elettorale;

Visto l'articolo 6 della legge 8 marzo 1989, n. 95, recante norme per l'istituzione dell'albo delle persone idonee all'ufficio di scrutatore di seggio elettorale;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 27 settembre 2016, pubblicato nella *Gazzetta Ufficiale - Serie generale* n. 227 del 28 settembre 2016, con il quale sono stati convocati per il giorno di domenica 4 dicembre 2016 i comizi per lo svolgimento del seguente *referendum* costituzionale: «Approvate il testo della legge costituzionale concernente "Disposizioni per il superamento del bicameralismo paritario, la riduzione del numero dei parlamentari, il contenimento dei costi di funzionamento delle istituzioni, la soppressione del CNEL e la revisione del titolo V della parte II della Costituzione" approvato dal Parlamento e pubblicato nella *Gazzetta Ufficiale* n. 88 del 15 aprile 2016?»;

RENDE NOTO

che la Commissione elettorale comunale è convocata nella sede del Comune in pubblica adunanza per il giorno 12 novembre 2016, alle ore 10,00, per procedere alla nomina degli scrutatori che saranno destinati agli uffici di sezione per il *referendum* costituzionale di domenica 4 dicembre 2016.

MORRA DE SANCTIS

, addì 10 novembre 2016

IL SINDACO

DOTT. PIETRO GERARDO MARIANI



COMUNE DI MORRA DE SANCTIS (AV)
PUBBLICATO ALL'ALBO PRETORIO
DAL 10/11/2016 AL 12/11/2016
OPPOSIZIONI

IL SEGRETARIO COMUNALE

AL VESSO
[Signature]

